

В Современном мире не только взрослые, но и дети нуждаются в помощнике в виде ИИ. Сегодня главная проблема школьника – нехватка времени. Школьнику приходится не только посещать несколько учебных заведений (общеобразовательная школа и дополнительные кружки/секции), но и выполнять по каждому из них домашнее задание, организовывать день, распределять нагрузку и следить за своей успеваемостью. А ведь еще у школьника должно оставаться время на развлечение, общение и отдых. Здесь нам и пригодится ИИ-помощник, который подскажет, как грамотно совместить образование и отдых.

Визуализация ИИ-помощника для детей должна быть им знакомой и дружелюбной. В качестве персонажей могут подойти СберКот и Куся, семейство ассистентов Салют, Смешарики, Фиксики, герои фильма Последний Богатырь и т.д. Это может быть опцией, которую пользователь будет выбирать самостоятельно исходя из возраста и собственных предпочтений.

Поверхностями для использования ассистентов на старте могут подойти мобильное приложение и веб. А в последующем можно расширять список поверхностей для разных задач, например: возможность взаимодействия через СберКолонку, SberBox и другие умные устройства от Сбера.

Идентификация пользователя возможна по электронной почте, номеру телефона, SberID.

Основные функции ИИ-помощников и инструменты в них:

1. Развитие
 - a. Образование
 - i. Аудио пересказ по загруженному материалу
 - ii. Тесты по загруженному материалу
 - iii. Карточки по загруженному материалу
 - iv. Ментальная карта по загруженному материалу
 - v. Создание презентаций по загруженному материалу или по общедоступным источникам
 - vi. Помощь в освоении учебного материала в т.ч. в режиме поиска в интернете
 - b. Планирование
 - i. Расписание уроков в школе
 - ii. Расписание занятий вне школы (секции, кружки и т.д.)
 - iii. Напоминание по домашнему заданию
 - iv. Рекомендации по улучшению оценок за четверть (триместр). Контроль успеваемости не в виде среднего балла, а количества конкретных оценок, которые надо получить до желаемого результата с учетом интеграции с приложением Моя Школа и др.
 - v. Распределение нагрузки по выполнению школьной программы (с учетом расписания и объема домашнего задания) и внешкольной программы (с учётом обычных занятий/тренировок и итоговых мероприятий, как турниры, экзамены, выступления и т.д.)
 - vi. Помощь с выбором профориентации для старшеклассников на основе не только тестов, но и личных достижений и успеваемости
 - vii. Анализ ВУЗов для поступления относительно собственной успеваемости

- c. Мои Финансы
 - i. Финансовая грамотность
 - ii. Советник по накоплениям и инвестициям
 - iii. Управление бюджетом
- 2. Развлечение
 - a. Создание изображений и видео по запросу
 - b. Местоположение друзей
 - c. Афиша мероприятий по возрасту и местоположению, а также возможность приобретения билетов со скидкой через детский ИИ.
 - d. Игры с ИИ: голосовые и текстовый, однопользовательский и многопользовательский с друзьями
- 3. Безопасность
 - a. Кнопка SOS (отправка данных о местоположении, состоянии заряда на телефоне)
 - b. Вызов родителей или 112
 - c. Поиск телефона (в случае потери)
 - d. Напоминание о разряде батареи на телефоне
 - e. Уведомление родителей при низком заряде с указанием местоположения
 - f. Маршрут домой не только по GPS, но и видео.
- 4. Болталка
 - a. С ИИ-помощниками на разные темы
 - b. Чат с друзьями при участии ИИ-помощников

Определение ролей и сценариев использования:

ИИ для детей предполагает выбор персонажей: СберКот и Куся, Фиксики, Смешарики, Последний Богатырь.

Например, если это семья Фиксиков, то роли можно распределить так: Дедус отвечает за блок образование, Папус – за планирование, Симка – за финансы, Нолик – за развлечения, Маса – за безопасность.

Если это СберКот и Куся, то СберКот отвечает за образование, развлечение и мои финансы, а Куся – за планирование и безопасность.

Интеграция с экосистемой Сбера. Детский ИИ-помощник — не просто отдельный сервис, а потенциально ключевой элемент для усиления клиентского опыта семейного использования сервисов экосистемы Сбера.

Ключевые точки интеграции:

Сбер ID и единый профиль семьи:

Как работает: Использование Сбер ID для входа обеспечивает максимальную безопасность и создает единый образовательный профиль ребенка. Родители могут легко управлять настройками, правами доступа и просматривать прогресс ребенка в приложении Сбербанк онлайн.

СберСпасибо и геймификация обучения:

Как работает: За образовательные достижения (успешно пройденный тест, выученный материал, прочитанная книга) ребенок получает бонусы СберСпасибо. Бонусы можно потратить на товары и услуги от партнеров в специальном детском разделе программы лояльности (например, на книги, билеты в кино, развивающие игры).

SberKids и мои финансы:

Как работает: детям старше 14 лет ИИ-помощники будут предлагать обучающие материалы по инвестициям с последующей помощью по открытию счёта и ведению финансов.

Салют, SberDevices и голосовое взаимодействие:

Как работает: Ассистент становится доступен как навык (skill) для семейства Салют. Ребенок может голосом общаться с любимым персонажем («Салют, позови Нолика!») через умную колонку или SberPortal. Это позволяет получать напоминания, слушать аудио-пересказы уроков и даже проходить викторины без использования экрана.

Okko, Афиша и организация досуга:

Как работает: Блок «Развлечение» напрямую интегрируется с сервисами Сбера. Ассистент предлагает персональную афишу детских мероприятий (театры, выставки, мастер-классы), помогает купить билеты и рекомендует образовательные фильмы или мультфильмы в Okko, соответствующие школьной программе или интересам ребенка.

SberBox и интерактивное обучение на большом экране:

Как работает: Ассистент становится полноценным приложением на SberBox. Это позволяет выводить визуальный учебный контент (ментальные карты, презентации, видео) прямо на экран телевизора.

Нурани Исмаил ii@nurani.ru

г. Мытищи 2025